



ORTHO'S HINTS

Da hver enkelt elementarkriger (Elemental Warrior) har en unik energibjelke, kan du ved at morfe til en anden form give din foregående kriger en chance for at genoplade.

Hvis du ikke rigtig kan komme videre, er der sandsynligvis en gåde, du skal løse, eller trolde, du skal tage dig af. Gennemse området for usædvanlige ting.

Pas på elementartrolde (Elemental Trolls)! Disse væsens udseende og evner adskiller sig væsentligt fra normale trolde. Udvis den største forsigtighed!

Gå altid efter det højest mulige pointtal. Der venter forskellige belønninger til dem, der er dygtige nok til at frigive dem. Udnýt det magiske spejl til fulde!

Bonuskombinationer er nøglen til at optjene kamppoint. Du skal holde dine Brutal-, Frenzy- og Carnage-tællere højt oppe, hvis du har tænkt dig at slutte dig til legendernes helte...

Jokaisella Elemental-soturilla on oma puhtipalkki. Kun puhti on vähissä, kannattaa vaihtaa hahmosta toiseen. Näin edelliselle soturille jää aikaa palautua.

Jos et tahdo päästä eteenpäin, esteenä on todennäköisesti selvittämistä kaipaava pulma tai lauma peikkoja, jotka täytyy haidella. Käy alue läpi ja etsi merkkejä jostakin polkeavasta.

Elemental-peikkojen kanssa kannattaa olla tarkkana. Niiden ulkonäkö ja voimat ovat aivan toisenlaiset kuin tavallisilla peikoilla. Varovaisuutta suositellaan!

Pisteitä kannattaa aina yrittää kerätä mahdollisimman paljon. Palkintoihin pääsevät käsiksi ne, joiden taidot siihen riittävät. Taikapellistä kannattaa ottaa kaikki irti!

Bonusyhdistelmät ovat keskeisessä asemassa arvokkaita Battle Point -pisteitä kerätessä. Jos haikaillet tarunhoitoisten sankarien valittuun joukkoon, Brutal-, Frenzy- ja Carnage-lisäpisteet kannattaa pitää mahdollisimman suurissa lukemissa...

Alle elementkrigerne har en egen energilinje, og hvis du forvandler deg til en annen form når energinivået blir lavt, får den forrige krigeren mulighet til å samle energi igjen.

Hvis du ikke klarer å komme videre, er det sannsynlig at du enten må løse en oppgave eller at det ennå finnes troll du må ta deg av. Finkjem området, og se etter uvanlige ting.

Pass opp for elementtrollene, skapninger som har utseende og evner som er svært forskjellige fra vanlige troll. Vær svært forsiktig når du nærmer deg disse!

Gå alltid inn for høyest mulig poengsum. Det venter forskjellige belønninger for dem som har evner til å løse dem opp. Utnytt det magiske speilet maksimalt!

Bonuskombinasjoner er nøkkelen til å tjene opp kamppoeng. Du må holde brutalitets-, serie- og massakretellerne høye hvis du har planer om å selv bli en legendarisk helt ...

Varje Elemental Warrior (Naturkraftsrigare) har en egen energimätare. Om din aktuella krigares energinivå är lågt kan du förvandla dig till en annan varelse tills krigaren har återhämtat sig.

Om du har svårt att komma vidare i spelet finns det förmodligen fortfarande kvar en gåta att lösa eller troll att bekämpa. Sök igenom området och var vaksam på allt som avviker från det vanliga.

Se upp för Elemental Trolls (Naturkraftstrollen). Det finns stora skillnader mellan dessa varelser och vanliga troll både vad gäller utseende och färdigheter. Var mycket försiktig när du närmar dig dem!

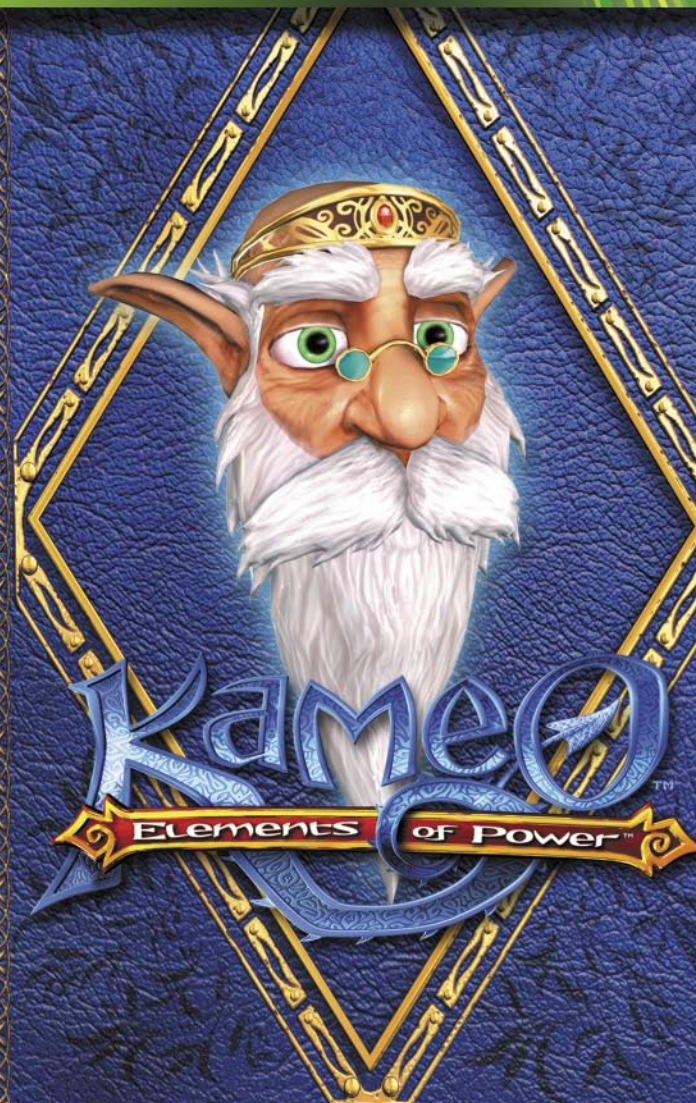
Försök alltid att få så många poäng som möjligt. Olika belöningar väntar dig om du lyckas lösa upp dem. Använd den magiska spegeln så mycket som möjligt!

Bonuskombinationer är nyckeln till Battle Points (Stridspoäng). Om du vill bli en av de legendariska hjälparna måste du se till att hålla mätarna för Brutal (Brutalitet), Frenzy (Raseri) och Carnage (Slakt) på en hög nivå...



XBOX 360

XBOX LIVE



Microsoft
game studios

0905 Part No. X11-47293 XK

Get the strategy guide
primagames.com®

⚠ ADVARSEL!

Inden du begynder at spille, skal du læse vigtige sundheds- og sikkerhedsoplysninger i brugerhåndbogen til Xbox 360 og eventuelle brugerhåndbøger til eksternt udstyr. Gem alle brugerhåndbøger, så du altid kan slå op i dem. Du kan finde oplysninger om erstatningshåndbøger på www.xbox.com/support eller ved at ringe til Xbox Kundesupport (ise bagsidens inderside).

Vigtige sundhedsoplysninger om spil af videospil

Lysfølsomme anfald

Meget få personer kan opleve et anfald, når de udsættes for visse visuelle billeder, deriblandt blinkende lys eller mønstre, som kan forekomme i videospil. Selv personer, der ikke har tidligere erfaringer med anfald eller epilepsi, kan have en udiagnosticeret tilstand, som kan medføre disse "lysfølsomme anfald" ved brug af videospil.

Disse anfald kan omfatte forskellige symptomer, deriblandt svimmelhed, ændret syn, trækninger ved øjnene eller i ansigtet, ryk eller rystelser i arme eller ben, desorientering, forvirring eller midlertidigt tab af bevidstheden. Anfald kan også medføre bevidstløshed eller kramper, som kan føre til skader, hvis du falder eller rammer genstande tæt ved.

Stop spillet straks, og søg læge, hvis du oplever nogle af disse symptomer. Forældre bør holde øje med deres børn eller spørge dem om ovenstående symptomer – det er mere sandsynligt, at børn og teenagere kommer ud for disse anfald end voksne. Risikoen for lysfølsomme epileptiske anfald kan reduceres ved at tage følgende forholdsregler:

- Sid længere væk fra fjernsynsskærmen.
- Brug en mindre fjernsynsskærm.
- Spil i et veloplyst lokale.
- Spil ikke, når du er svimmel eller træt.

Søg læge, før der spilles, hvis du eller nogen i din familie har anfald eller epilepsi.

Oplysningerne i dette dokument, deriblandt henvisninger til URL-adresser og andre websteder, kan ændres uden varsel. Medmindre andet er angivet, er eksempler på firmaer, organisationer, produkter, domænenavne, e-mail-adresser, logoer, personer, steder og begivenheder skildret heri fiktive, og ingen forbindelse med noget virkeligt firma, organisation, produkt, domænenavn, e-mail-adresse, logo, person, sted eller begivenhed er tiltænkt eller skal udledes herfra. Overensstemmelse med gældende copyrightlovgivninger er brugerens ansvar. Uden begrænsning af copyrightrettighederne må ingen del af dette dokument gengives, lagres i eller introduceres i et søgesystem eller transmitteres i nogen som helst form eller på nogen som helst måde (elektronisk, mekanisk, fotokopiering, optagelse eller andet) eller til noget som helst formål uden udtrykkelig skriftlig tilladelse fra Microsoft Corporation.

Microsoft kan have patenter, patentansøgninger, varemærker, copyrights eller andre intellektuelle ejendomsrettigheder, som dækker nævnte emne i dette dokument. Medmindre det er udtrykkeligt anført i skriftlige licensaftaler fra Microsoft, giver besiddelsen af dette dokument ingen licensrettigheder til disse patenter, varemærker, copyrights eller anden intellektuel ejendom.

Navne på faktiske firmaer og produkter kan være varemærker tilhørende deres respektive ejere.

Uautoriseret kopiering, reverse engineering, transmission, offentliggørelse, udlejning, "pay for play" eller omgåelse af kopibeskyttelsen er strengt forbudt.

© & © 2005 Microsoft Corporation. Alle rettigheder forbeholdes.

Microsoft, Microsoft Game Studios-logoet, Elements of Power, Kameo, Rare, Rare-logoet, Xbox, Xbox 360, Xbox Live, Xbox-logoerne og Xbox Live-logoet er enten registrerede varemærker eller varemærker tilhørende Microsoft Corporation eller Rare Limited i USA og/eller andre lande. Rare Limited er en underafdeling af Microsoft Corporation.

DOLBY
DIGITAL Fremstillet under licens fra Dolby Laboratories.



Anvender Bink Video. © Copyright 1997-2005, RAD Game Tools, Inc.

Orkestermusik: Alle musikstykker komponeret af Steve Burke. Opført af Prags Filharmoniske Orkester & Kings Choir. Dirigeret og arrangeret for orkester af Nic Raine. Korleder - Mario Klemens
Indspillet i Barrandov Studios, Smecny Soundstage, Prag – 28. - 31. juli 2005. Lydtekniker - Jan Holzner. Orkesterkontrahent og sessionsproducent - James Fitzpatrick. Musik mikset og indspillet af Gareth Williams.
Taleindspilling af Outsource Media Ltd.

VENNER OG FJENDER



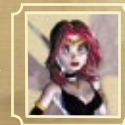
KAMEO

Datter af dronning Theena og den forsvundne kong Solon, nu arving til alfetronen. Selv om hendes morfekræfter endnu udvikler sig, er Kameos beslutsomhed uovertruffen.



KALUS

Kameos storesøster, forbigået som retmæssig arving til magtelementet (Element of Power). Jalousi og raseri har fået hende til at vie sit liv til jagten på hævn.



MYSTIC

Selv om de færreste vil være uenige i, at hun er lidt ufin i kanten, gør Mystics syn hende til en nyttig allieret på Kameos togt, uanset hvor usandsynligt samarbejdet forekommer.



ORTHO

Godt og grundigt forhekset ind i Woatnot-bogen er den irritable troldmand altid ved hånden med gode råd. Kameo kan lære en hel del, hvis hun ellers kan affinde sig med hans noget opblæste holdning.



THE ANCESTORS (FORFÆDRENE)

Højrøstede Lengya, modige Halis og kloge gamle Yeros... Kameos tre forfædre er alle kommet under Thorns kontrol sammen med dronning Theena selv.



WARRIOR TRAINER (KRIGERTRÆNER)

Selv om hans primære opgave består i at træne alfernes elitestyrker, stiller denne rolige og ærefrygtindgydende figur også op for at afprøve Kameos beslutsomhed forud for det foreliggende togt.



FARRON

Den maskerede fremmedes identitet og motiver er uvisse, men soldaterne taler med ærefrygt om hans evner som troldedræber, mens han træder frem for at anføre alferne i stedet for Kameos slægt.

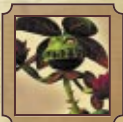


THORN

Thorn – troldenes selvudnævnte konge – der så længe var forseglet i sten, er igen fri og skaber kaos, og kun udslettelse af al magi og stammernes underkastelse vil tilfredsstille ham!



MØD KRIGERNE

**PUMMEL WEED**

Pummel Weed er en hidsig bokser med lang rækkevidde og en kort lunte. Han stiger op fra jorden og afleverer betagende kombinationer og knockout-slag.

RUBBLE

Med stærke magiske bånd, der tilbagekalder alle kropsdele efter et angreb, kan Rubble lamme mål på afstand eller selvdetonere i en snæver vending.

**ASH**

Ash er en varmbloedet og sulten drage, og hans ildkugleskud sender alle på nær de mest frugtløse fjender på flugt. Nævn endelig ikke de underdimensionerede vinger!

DEEP BLUE

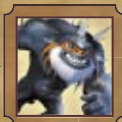
Deep Blue kan affyre dobbelte jetstrømme til lands og torpedoer under vandet, og man kan roligt sige, at det er en betragtelig slagkraft.

**MAJOR RUIN**

Kameo har arvet Major Ruin sammen med magtelementet (Element of Power), og han er opsat på at strække musklerne og vise, at der stadig er liv i den gamle traver.

CHILLA

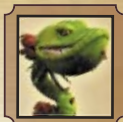
Chilla er ikke til diskretion, men en født slagsbror, der er lige så glad for at kyle spyd ind i kampen som at slå den ene trold bevidstløs med den anden.

**FLEX**

Flex er den mest bevægelige af krigerne, og hans alsidige form gør det let at passere brede kløfter eller skøjte hen over vand uden hjælp.

40 BELOW

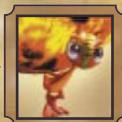
Når 40 Below først kommer i omdrejninger, kan hele horder af troldre uden videre moppes op og strejfe nakkes med knogleknusende snebolde.

**SNARE**

Få fjender kan undslippe disse mægtige kæber, og når de først er fanget, udgør de udmærket ammunition – hvis Snare kan modstå fristelsen til at bide.

THERMITE

Lad dig ikke narre af Thermites størrelse, for den her krigers lavabomber kan ødelægge nogle af de vanskeligste hindringer på Kameos vej.






TAG KONTROLLEN



* Xbox Guide
Indstillinger, som er fastlagt i Xbox Guide, kan tilsidesætte individuelle indstillinger i spillet. Hvis de ændringer, du foretager i menuen Game Options (Spilindstillinger), ikke har nogen virkning, skal du kontrollere, at de ikke er i modstrid med indstillingerne i Xbox Guide.

REJSEN BEGYNDER

I det primære titelskærmbillede skal du trykke på  for at åbne Wotnot-bogen. Når du har valgt imellem spiltypene Solo (Enkelt) og Co-Op (Samarbejde), kommer du til siden Quest Selection (Valg af togt). Hvis du ikke tidligere har gemt et togt, skal du markere New Quest (Nyt togt) og trykke på  for at komme til skærmbilledet Name Entry (Indtastning af navn). Du kan spille uden at vælge en Quest-fil, men det betyder samtidig, at du ikke vil kunne gemme dit fremskridt i spillet.

Hvis du har mindst ét navngivet togt på listen, kan du markere det for at få vist en oversigt over fremskridtet i spillet. Tryk på  for at vælge et togt, og vælg derefter Play (Spil) for at genoptage spillet ved starten af den seneste opgave.

Du kan også ændre dine Game Options (Spilindstillinger), før du spiller, og besøge et område i tilstanden Score Attack som en afvigelse fra det primære eventyr (de tilgængelige områder bestemmes af dit fremskridt i den aktuelle Quest-fil).

Ortho tager sig af den automatiske lagring af dit togt, medmindre der ikke forefindes en tilgængelig hukommelsesposition, eller du ikke valgte en Quest-fil.

SAMARBEJDSSTOGET

Arenaer til samarbejdskampe vælges fra nogle af de mest intense kampe, Kameo har kæmpet imod troldestyrkerne på sine Solo Quests. I forbindelse med samarbejdsspil, der kan spilles på delt skærm, er Player 1 (Spiller 1) værten, der bestemmer alle indstillinger for multiplayerspil og samtidig har enekontrol over Wotnot-bogen.

XBOX LIVE

Opbyg din profil (dit gamer kort). Chat med dine venner. Hent indhold på Xbox Live Markedsplads. Send og modtag stemme- og videomeddelelser. Kom med online, og deltag i revolutionen!

TILSLUTNING

Inden du kan bruge Xbox Live, skal du tilslutte din Xbox-konsol til internettet via en hurtig forbindelse (f.eks. bredbånd) og tilmelde dig Xbox Live-tjenesten. På adressen www.xbox.com/live kan du se, om Xbox Live er tilgængeligt i dit område, og du kan få oplysninger om, hvordan du bliver tilsluttet Xbox Live.

FAMILY SETTINGS

Ved hjælp af disse fleksible værktøjer, som er lette at anvende, kan forældre og plejere ud fra aldersgrænsen afgøre, hvilke spil unge spillere må få adgang til. Du kan finde flere oplysninger på www.xbox.com/familysettings

ALT, HVAD DER LIGGER FORUDE

PRIMÆRE MÅL

ELEMENTARKRIGERE (ELEMENTAL WARRIORS)

Kameo starter med tre krigere under sin kommando og leder efter resten for at fylde Wotnot-bogens sider. Mange af dem holdes fanget som hjælpeløse elementaralfer (Elemental sprites) af skyggetroldene (Shadow Trolls), Thorns luskede undersåtter, der lurar i skyggeriget Shadow Realm, hvor deres kræfter er stærkest. Porte til riget ligner tildækkede brønde og findes mange forskellige steder...




THE ANCESTORS (FORFÆDRENE)


Kameos kongelige slægtninge Lenya, Halis og Yeros er spærret inde i mørke og fjerne templer under Thorns mest frygtindgydende vogteres vagtsomme øjne.






THORN OG KALUS

Dronning Theena er fortsat i klørerne på Thorn, og med Kalus ved sin side er det kun et spørgsmål om tid, før troldekongen bliver ustopelig. Deres onde alliance må og skal knuses – og Kameo skal være hård nok til at gøre det nødvendige.

WOTNOT-BOGEN

Når Wotnot-bogen først er genfundet, viser den sig snart uundværlig til at opbevare elementarkrigerne (Elemental Warriors) og til at føre journal over dine rejser. Tryk på  for at åbne bogen, og brug  og  til at bladre.

OMSLAGET: På Wotnot-bogens omslag finder du Ortho, og hvis du kæmper med en bestemt situation, skal du trykke på  for at se, om han har et tip eller en taktik, han vil dele med dig. I vanskelige situationer øser han måske endda ud af sin visdom uden at blive bedt om det...

KRIGERSIDE: Brug  til at markere en elementarkriger (Elemental Warrior), og tryk på ,  eller  for at knytte krigeren til en morfeknep. Tryk på  for at få detaljerede oplysninger om hver enkelt krigers evner. Når du har samlet en fornuftig forsyning af elementarfrugt (Elemental Fruit), kan du gøre god brug af den her ved at åbne for krigerens avancerede teknikker.

STATUSSIDE: Denne side indeholder en oversigt over de objekter, forfædre (Ancestors) og krystaløjne (Crystal Eyes), der er fundet hidtil. En påmindelse om dit mål og skærmbilledet Game Options (Spilindstillinger) kan åbnes herfra, og der er mulighed for at afslutte og vende tilbage til skærmbilledet Quest Selection (Valg af togt).

Succes imod Thorns styrker kræver kendskab til hver og en af elementarkrigernes (Elemental Warriors) evner. Brug kombinationer af **LT** og **RT** til at udføre træk baseret på en krigers evner – slag, undvigemanøvrer, projektiler og en masse andet.

Der kan være knyttet op til tre krigere til morfeknapperne ad gangen, så Kameo hurtigt kan skifte fra én form til en anden. Kæder af omdannelser, som forbinder kræfterne fra mange forskellige krigere for at give optimal effekt, er afgørende for at opnå succes.

Eksempel: Kameo morfer til Major Ruin, opbygger rotation, styrter ud over en afsats med høj fart og skifter derefter flyvende i luften til Chilla for at hægte sig fast på en fjern isvæg!

KRIGERHJULET (THE WARRIOR WHEEL)

Wotnot-bogen giver dig ganske vist mulighed for at knytte op til tre krigere til morfeknapper på et vilkårligt tidspunkt, men du kan også skifte form i kampens hede ved at bruge krigerhjulet.

Hold **Z**, **Y** eller **B** nede for at få hjulet frem. Vip **⬅** i retning af en kriger, og slip derefter skifteknappen. Du morfer med det samme til den pågældende kriger og knytter den til den valgte knap. Hvis du vil lukke hjulet uden at foretage ændringer, skal du slippe morfeknappen, mens **⬅** fortsat er centreret.

Glem ikke, at det muligvis ikke altid er muligt at få adgang til krigerhjulet via en bestemt morfeknapp; det er f.eks. aldrig sandsynligt, at det vil være en god idé at fjerne Deep Blue fra din opstilling, hvis du opholder dig under vandet. Da Player 2 (Spiller 2) ikke kan se Wotnot-bogen under et samarbejdsspil, skal alle ændringer af vedkommendes opstilling foretages med krigerhjulet.



WARRIOR FOCUS (KRIGERFOKUS)

Krigerfokusmåleren (Warrior Focus meter) begynder at fyldes, så snart Kameo (i en hvilken som helst form) får en træffer ind på en trolde, men den tømmer hurtigt igen, medmindre yderligere angreb følger. Når måleren er fyldt til et bestemt niveau, bliver tilstanden Warrior Focus (Krigerfokus) aktiv, hvilket tillader bevægelse med overmenneskelige hastigheder. Det nemt at skovle kamppoint sammen på den måde, men du skal ikke smøle – hvis måleren løber tør, falder dit krigerfokus, og du mister din fordel.

SCOR KAMPPPOINT

Efterhånden som du baner dig vej igennem fjendebefængte områder, opdager du, at du tjener kamppoint, hver gang du klarer en trolde. Der er flere faktorer, der påvirker de tildelte kamppoint.

Når alle større træfninger slutter lægges samtlige kamppoint i din pointbeholdning til dit samlede pointtal. Så snart dette sker, kan du beholde pointene. Men hvis Kameo taber (eller flygter) før det tidspunkt, får du intet ud af træfningen.

En god måde at forøge pointtallet på er at besøge kammeret med levende portrætter i hjertet af alfepaladset og bruge det magiske spejl til at gense tidligere etaper af dit togt i tilstanden Score Attack (Pointangreb). Du kan også åbne denne tilstand fra din Quest-fil i starten af spillet.

KAMPBONUSSE

Dygtig bortskaffelse af fjender kan give dig op til tre kampbonusser, hvilket vil forøge dine kamppoint yderligere.

CARNAGE (KAOS): For hver trolde, du sætter ud af spillet, forøges din Carnage-bonus. Det er vigtigt at opspore hver eneste trolde, hvis du vil opnå et rekordhøjt pointtal.

BRUTAL (BRUTALITET): Optjenes, når en trolde ekspederes med et enkelt, opfindsomt angreb. At slå en trolde ud over en klippeafsats eller ind i et eller andet ubehageligt er bare to af de måder, du kan få 31-bonus på.

FRENZY (VILDSKAB): En uafbrudt række af fjendenederlag øger din Frenzy-bonus og øger antallet af tilgængelige kamppoint.

Det er imidlertid ikke alle kamppoint, der kommer fra direkte styrkedemonstrationer i kamp. Du kan også blive belønnet for grundig udforskning og andre aktiviteter, der gavner dine elementarkrigere (Elemental Warriors)...

BEGRÆNSET GARANTI VEDRØRENDE DERES KOPI AF SOFTWAREN TIL XBOX-SPILLET ("SPIL")

GARANTI.

Microsoft Corporation ("Microsoft") garanterer, at dette Spil i alt væsentligt vil fungere som beskrevet i den medfølgende brugerhåndbog i en periode på 90 dage fra datoen for det første køb. Denne begrænsede garanti gælder dog ikke, hvis problemer med Spillet skyldes uheld, misbrug, virus eller fejlagtig brug. Microsoft giver ikke nogen som helst anden form for garanti eller tilsagn om Spillet.

Deres beføjelser. Hvis De inden for 90 dages perioden opdager et problem med Spillet, som er dækket af denne garanti, skal det returneres til forhandleren sammen med en kopi af den originale kvittering. Forhandleren vil efter eget valg (a) reparere eller udskifte Spillet uden beregning, eller (b) refundere købesummen. Microsoft indestår for ethvert erstattet Spil i den resterende del af den oprindelige garantiperiode, dog mindst 30 dage. Microsoft er ikke ansvarlig for skader i det omfang, sådanne skader kunne være undgået ved rimelig forsigtighed.

LOVBESTEMTE RETTIGHEDER.

De har muligvis lovbestemte rettigheder i forhold til Deres forhandler, som ikke påvirkes af Microsofts begrænsede garanti. HVIS DE IKKE HAR KØBT SPILLET TIL DERES PERSONLIGE BRUG (DVS. NÅR DE IKKE HANDLER SOM FORBRUGER) Følgende betingelser gælder i det omfang, den gældende lovgivning tillader dette.

INGEN ANDRE GARANTIER.

Microsoft og Microsofts leverandører fraskriver sig alle andre garantier og betingelser, såvel udtrykkelige som stiltiende, med hensyn til Spillet og den medfølgende brugerhåndbog.

BEGRÆNSNING AF ANSVAR.

Hverken Microsoft eller Microsofts leverandører kan holdes ansvarlige for nogen skader, der er forårsaget af eller på nogen måde følger af brugen af eller den manglende mulighed for at bruge Spillet, selv om Microsoft eller Microsofts leverandører er blevet underrettet om muligheden for sådanne skader. Under alle omstændigheder er Microsofts og Microsofts leverandørers fulde ansvar begrænset til det beløb, som De faktisk har betalt for Spillet.

Hvis De har spørgsmål vedrørende denne garanti, bedes De kontakte Deres forhandler eller Microsoft på:

Microsoft Ireland Operations Limited
Sandyford Industrial Estate
Blackthorn Road
Dublin 18
Ireland

VAROITUS

Lue ennen tämän pelin pelaamista Xbox 360 -konsolin ja oheislaitteiden käyttöohjeet sekä käyttäjän turvallisuutta ja terveyttä koskevat keskeiset ohjeet. Säilytä kaikki ohjeet tulevaa käyttöä varten. Saat kadonneen ohjeen tilalle uuden osoitteesta www.xbox.com/support tai ottamalla yhteyden Xbox-asiakaspalveluun (lisätietoja on takakannessa).

Tärkeä videopelien pelaamista koskeva terveysvaroitusta

Tietoja valoyliherkkyyden aiheuttamista epileptisistä kohtauksista

Hyvin harvat ihmiset voivat saada epileptisen kohtauksen tietyn tyyppisistä visuaalisista kokemuksista. Tällaisia kokemuksia voivat olla esimerkiksi vilkkuvat valot tai videopeleissä esiintyvät kuviot. Jopa henkilöillä, joilla ei aiemmin ole ollut kouristuskohtauksia tai epileptisiä kohtauksia, saattaa olla taipumus "valoyliherkkyyden aiheuttamiin kouristuskohtauksiin" videopelejä pelatessaan.

Kohtauksilla voi olla useita eri oireita, kuten huimaus, näkökentän muuttuminen, silmien tai kasvojen nykiminen, käsien tai jalkojen nykiminen tai vapina, keskittymiskyvyn puute, sekavuus tai hetkellinen tajunnan menetys. Kohtaukset saattavat aiheuttaa tajunnan menetyksen tai kouristuksia, jotka voivat johtaa loukkaantumiseen esimerkiksi kaatumisen tai esineisiin törmäämisen seurauksena.

Lopeta pelaaminen heti ja hakeudu lääkärin hoitoon, jos sinulla on joitakin näistä oireista. Vanhempien on tarkkailtava lapsiaan näiden oireiden varalta ja kysyttävä lapsilta oireiden ilmaantumisesta. Lapsilla ja teini-ikäisillä on aikuisia suurempi todennäköisyys saada epileptinen kohtaus. Voit vähentää epileptisten kohtauksien vaaraa toimimalla seuraavasti.

- Istu kauempana televisiosta.
- Käytä pienempää televisiota.
- Pelaa hyvin valaistussa huoneessa.
- Älä pelaa väsyneenä tai rasittuneena.

Jos sinulla tai sukulaisillasi on ollut aiemmin tällaisia kohtauksia tai epilepsiaa, neuvottele lääkärin kanssa ennen pelaamista.

Tämän asiakirjan kaikki tiedot, mukaan lukien URL-osoitteet ja muut viittaukset Web-sivustoihin, voivat muuttua ilmoittamatta. Kaikki tässä yhteydessä esitetyt esimerkkikirjitykset, organisaatiot, tuotteet, domain-nimet, sähköpostiosoitteet, logot, henkilöt ja tapahtumat ovat kuvitteellisia eikä niillä ole mitään yhteyttä todellisiin yhtiöihin, organisaatioihin, tuotteisiin, domain-nimiin, sähköpostiosoitteisiin, logoihin, henkilöihin tai tapahtumiin, ellei muuta ole erikseen ilmoitettu.. Tekijänoikeuslakien noudattaminen on käyttäjän vastuulla. Tämän asiakirjan mitään osaa ei saa jäljentää, tallentaa tai siirtää noutojärjestelmään tai siirtää missään muodossa tai millään tavalla (elektronisesti, mekaanisesti, valokopioimalla, tallentamalla tai muuten) mihinkään käyttöoikeuteen ilman Microsoft Corporationin antamaa nimenomaista kirjallista lupaa.


Microsoftilla voi olla patentoja, patenttihakemuksia, tavaramerkkejä, tekijänoikeuksia tai muita immateriaalioikeuksia, jotka koskevat tämän asiakirjan aihepiiriä. Tässä asiakirjassa ei myönnetä mitään oikeuksia näihin patenteihin, tavaramerkkeihin, tekijänoikeuksiin tai muihin immateriaalioikeuksiin, ellei Microsoftin kirjallisessa käyttöoikeussopimuksessa nimenomaisesti toisin mainita.

Mainittujen todellisten yhtiöiden ja tuotteiden nimet saattavat olla omistajiensa tavaramerkkejä.

Ohjelmistomateriaalin valtuuttamaton kopioiminen, purkaminen lähdekoodiksi, julkinen esittäminen, vuokraaminen, maksun kerääminen pelaamisesta tai kopiointisuojauksen ohittaminen kielletään jyrkästi

© & © 2005 Microsoft Corporation. Kaikki oikeudet pidätetään.

Microsoft, Microsoft Game Studios -logo, Elements of Power, Kameo, Rare, Rare-logo, Xbox, Xbox 360, Xbox Live, Xbox-logot ja Xbox Live -logo ovat Microsoft Corporationin tai Rare Limitedin rekisteröityjä tavaramerkkejä tai tavaramerkkejä Yhdysvalloissa ja/tai muissa maissa. Rare Limited on Microsoft Corporationin tytäryhtiö.

 Valmistettu Dolby Laboratoriesin luvalla.



Tuotteessa käytetään Bink Video -pakkauksenhallintaa. © Copyright 1997 - 2005 RAD Game Tools, Inc.

Orkesterimusiikki: Musiikin säveltäjä: Steve Burke. Musiikin esittäjät: Prahan filharmoninen orkesteri ja King's Choir. Orkesterinjohtaja ja sovittaja: Nic Raine. Kuoronjohtaja: Mario Klemens.

Äänityspaikka: Barrandov Studios, Smecky Soundstage, Praha 28. - 31.7.2005. Ääniteknikko: Jan Holznar. Orkesterivastaava sekä tuottaja: James Fitzpatrick. Miksaus ja masterointi: Gareth Williams.

Puheosuusien äänitys: Outsource Media Ltd.

**KAMEO**

Kuningatar Theenan ja kadonneen kuningas Solonin tytär sekä haltijoiden kruununperijä. Kameon muodonmuutoskyvyt ovat vielä kehitysasteella, mutta hänen määrätietoisuutensa hakee vertaistaan.

KALUS

Kameon vanhempi sisar, jolle Element of Power -voima olisi perinteisesti kuulunut. Kateus ja viha ovat syösseet hänet koston tielle.

**MYSTIC**

Mystic on monen mielestä hieman hiematon persoona, mutta selvänäköjään kykyineen hän on arvokas liittolainen Kameolle – vaikkakin muutoin epätodennäköinen kumppani.

ORTHO

Wotnot-kirjan ärtysisältä velholta liikenee neuvoja melkein joka tilanteeseen. Kameolla on velholta paljon opittavaa, jos vain sietää tämän tärkeilevää asennetta.

**ESIVANHEMMAT**

Riehakas Lenya, urhoollinen Halis ja vanhuuden painama Yeros... Kameon kolme esivanhempaa ovat kuningatar Theenan tavoin joutuneet Thornin valtaan.

SOTURIEN KOULUTTAJA

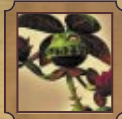
Hänen pääasiallinen toimenkuvansa on haltijoiden valiosotureiden kouluminen, mutta tätä maltillista, kunnioitusta herättävää hahmoa tarvitaan kokeiltaessa, selviytykö Kameo edessä olevasta tehtävästä.

**FARRON**

Tämän naamioidun muukalaisen henkilöllisyys ja motiivit ovat tuntemattomia. Farron on asettunut johtamaan haltijoita Kameon omaisten kadottua, ja soturit puhuvat ihmetellen hänen peikontappotaidoistaan.

THORN

Thorn oli pitkään kiven vankina. Sittemmin hän on julistautunut peikkojen kuninkaaksi, eikä keran vapauduttuaan tyydy vähempään kuin taikuuden täydelliseen tuhoon ja kaikkien heimojen alistamiseen!

**PUMMEL WEED**

Pummel Weed on kuumapäinen nyrkkisankari, jolla on ulottuvat raajat ja lyhyt pinna. Hän nousee jaloilleen ja jakelee tyrmäviä tällejä sekä pitelemättömiä yhdistelmälyöntejä.

RUBBLE

Erikoistaikavoimillaan Rubble kykenee haalimaan ruumiinjäsenensä takaisin tilanteesta kuin tilanteesta. Tarvittaessa hän tainnuttaa vihollaiset etäältä, mutta voi myös räjäyttää itsensä vihollislauman keskellä.

**ASH**

Ash on kuumaverinen ja alituisen nälkäinen lohikäärme, jonka tulipalloiskut ajavat paatuneenkin vihollisen matkoihinsa. Älä ota nysäsiipiä puheeksi – silloin ei kunnian kukko laula!

DEEP BLUE

Deep Blue syöksee tehokasta kaksoissuihkua maan päällä ja laukoo torpedoita veden alla. Sanomattakin lienee selvää, että voimaa on kuin pienessä kylässä.

**MAJOR RUIN**

Major Ruin on langennut Kameolle Element of Power -voiman myötä. Vanha sotaratsu on innokas pääsemään taas tositoimiin ja todistamaan, että vanhat taidot ovat yhä tallella.

CHILLA

Chillaa ei voi kutsua erityisen hienovaraiseksi. Hän on synnynnäinen tappelupukari – yhtä tyytymätön nakellessaan keihäitä kuin paiskoessaan peikkoja toistensa niskaan.

**FLEX**

Flex on sutureista ketterin, ja hänen monipuolinen ruumiinrakenteensa soveltuu niin leveiden rotkojen ylittämiseen kuin suurtenkin vesialueiden poikki luisteleamiseen.

40 BELOW

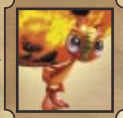
Kun 40 Below ryhtyy kunnolla kieppumaan, kokonaiset peikkolaumat pyyhkiytyvät vaivatta sivuun. Joukosta harhautuneet puolestaan saavat murskaavia lumipalloja niskaansa.

**SNARE**

Näiden leukojen tieltä ei moni pääse pakoon, ja niiden otteeseen joutuneet singahtavat lentoon kuin parhaattikin ammuksat – sikäli kun Snare maltaa olla purematta.

THERMITE

Älä anna Thermiten pienen koon hämätä. Tämän soturin laavapommit riittävät tuhoamaan suuriakin esteitä Kameon tieltä.





*Xbox Guide

Xbox Guidessa määritetyt asetukset voivat mennä yksittäisten peliasetusten edelle. Jos Game Options (Pelin asetukset) -valikossa tehdyillä muutoksilla ei ole vaikutusta, tarkista, että muutokset eivät ole ristiriidassa Xbox Guide -asetusten kanssa.

Voit avata Wotnot-kirjan painamalla alkuruudussa painiketta . Kun olet valinnut Solo- (Yksinpeli) tai Co-Op (Yhteispeli) -pelimuodon, näkyviin tulee Quest Selection (Tehtävän valinta) -sivu. Jos aiemmin tallennettuja Quest-tiedostoja ei ole, korosta New Quest (Uusi tehtävä) -kohta ja paina . Näkyviin tulee Name Entry (Nimen kirjoittaminen) -ruutu, johon voit kirjoittaa tehtävän nimen. Pelaaminen onnistuu myös Quest-tiedostoa valitsematta, mutta tallentaminen ei tällöin ole mahdollista.

Jos luettelossa on vähintään yksi nimetty Quest-tiedosto, saat näkyviin yhteenvedon pelin edistymisestä korostamalla tiedoston. Valitse Quest-tiedosto painamalla . Pääset jatkamaan peliä meneillään olleen tehtävän alusta valitsemalla Play (Pela).

Voit muuttaa Game Options (Pelin asetukset) -tietoja, ennen kuin ryhdyt pelaamaan. Halutessasi voit myös poiketa pelin pääjuonesta käviesemällä Score Attack (Pistehyökkäys) -tilassa (käytettävissä olevat alueet määrytyvät sen mukaan, kuinka pitkällä pelaaja on valitussa Quest-tiedostossa).

Ortho hoitaa automaattisen tallennuksen puolestasi. Tehtävän tallennus ei kuitenkaan onnistu, jos muisti ei riitä tai jos Quest-tiedostoa ei ole valittu.

YHTEISPELILLÄ ETEENPÄIN

Co-Op-yhteispelin taisteluareenat valitaan Kameon ja peikkojoukkojen kiivaampien yksinpeliyhteenottojen joukosta. Co-Op-pelissä Player 1 (Pelaaja 1) toimii isäntänä. Hän saa määrittää moninpeliasetukset ja hallita Wotnot-kirjaa. Muistathan, että Co-Op-peliä voi pelata myös jaetussa näytössä.

XBOX LIVE

Laadi itsellesi profiili eli pelaajakortti. Juttele verkossa kaverien kanssa. Lataa sisältöä Xbox Live -kauppapaikassa. Lähetä ja vastaanota ääni- ja videoviestejä. Ota yhteys ja tule mukaan vallankumoukseen.

YHDISTÄMINEN

Ennen kuin voit käyttää Xbox Live -palvelua, yhdistä Xbox-konsolisi Internetiin laajakaistayhteydellä ja tilata Xbox Live -palvelu. Saat selville, onko Xbox Live -palvelu saatavilla alueellasi ja Xbox Live -palveluun yhdistämisestä käymällä osoitteessa www.xbox.com/live.

FAMILY SETTINGS (PERHEASETUKSET)

Vanhemmat voivat näiden kätevien ja monikäyttöisten välineiden sisältöluokituksen avulla päättää, mitä pelejä nuoret pelaajat saavat käyttää. Saat lisätietoja käymällä osoitteessa www.xbox.com/familysettings.

MATKAN VARRELLA SATTUU JA TAPAHTUU...

TÄRKEIMMÄT TAVOITTEET

ELEMENTAL-SOTURIT

Alussa Kameolla on komennossaan kolme soturia. Puuttuvia satureita ryhdytään etsimään, jotta Wotnot-kirjan sivut saadaan täyteen. Moni soturi on joutunut varjopeikkojen, Thornin kierojen palvelijoiden, vangiksi ja päätyntä avuttomaksi henkiolennoiksi. Varjopeikot lymyävät Shadow Realm -valtakunnassa, jossa he ovat voimakkaimmillaan. Peitetyiltä kaivoilta näyttäviä portaalaita löytyy sieltä täältä...




ESIVANHEMMAT


Thorn on lukinnut Kameon siniveriset sukulaiset, Lengan, Halisin ja Yerosin, kaukasiin, pimeisiin temppelihin ja asettanut vaarallisimmat vartijansa heitä vahtimaan.






THORN JA KALUS

Kuningatar Theena on yhä Thornin kynsissä. Kohta peikkokuningasta ei pysäytä mikään, sillä hänellä on myös Kalus rinnallaan. Näiden kahden liitto on ehdottomasti murettava, ja tämä tehtävä lankeaa Kameolle.

WOTNOT-KIRJA



Kun Wotnot-kirjaan pääsee käsiksi, se on korvaamaton apuväline. Soturit pysyvät tallessa sen sivuilla, ja myös matkan vaiheet kirjataan siihen. Kirja avataan painamalla  ja sivuja käännetään painamalla  ja .

ETUKANSI: Ortho on Wotnot-kirjan kannessa. Ongelmakohtissa voit painaa  ja selvittää, onko Ortholla kenties tilanteeseen sopivia vihjeitä tai ohjeita. Kinkkisimmissä paikoissa Ortho saattaa avata suunsa myös kysymättä...

SOTURIEN SIVU: Voit korostaa Elemental-soturin painamalla  ja määrittää sen muodonmuutospainikkeeseen painamalla ,  tai . Saat lisätietoja kunkin soturin kyvyistä painamalla . Tällä sivulla pääset myös käsiksi soturin erikoisominaisuuksiin, kun Elemental Fruit -tehoja on kertynyt riittävästi.

TILASIVU: Tilasivulla on kerättyjen kohteiden, esivanhempien ja Crystal Eye -tavaroiden yhteenveto. Tavoitetietoihin sekä Game Options -näyttöön pääsee niin ikään tältä sivulta. Käytettävissä on myös mahdollisuus lopettaa pelaaminen ja palata Quest Selection -näyttöön.

SOTURIEN KOMENTAMINEN






Menestyminen Thornin joukkoja vastaan edellyttää jokaisen Elemental-soturin taitojen perinpohjaista tuntemusta. Voit tehdä erilaisia soturin kykyjen sanelemia liikkeitä painamalla  ja  eri yhdistelminä. Voit iskeä nyrkillä, väistää, heittää esineitä ja tehdä paljon muuta.

Muodonmuutospainikkeeseen voi määrittää kolme soturia kerralla, jotta Kameo voi siirtyä nopeasti muodosta toiseen. Nopeat muodonmuutokset ja useiden soturien voimien tehokas yhdistäminen ovat menestyksen kannalta erittäin tärkeitä.

Esimerkki: Kameo muuntautuu Major Ruiniksi, lähtee villisti kieppumaan ja sinkoutuu hurjalla vauhdilla alas kallionkielekkeeltä. Kesken ilmalennon hän muuttuu Chillaksi ja tarttuu kauempana olevaan jääseinään!

WARRIOR WHEEL -SOTURIPYÖRÄ

Wotnot-kirjassa muodonmuutospainikkeeseen voi määrittää kolme soturia kerralla, mutta muuntautuminen kesken kiihkeimmän taistelun onnistuu myös Warrior Wheel -pyörän avulla.

Voit tuoda pyörän näkyviin painamalla ,  tai . Siirry haluamasi soturin kohdalle painamalla  ja vapauta muodonmuutospainike. Pelaaja muuttuu automaattisesti kyseiseksi soturiksi, ja soturi määrittyy valittuun painikkeeseen. Jos haluat sulkea pyörän tekemättä muutoksia, vapauta muodonmuutospainike silloin, kun  on keskellä.

Pidäthän mielessä, että tietyt muodonmuutospainikkeet eivät välttämättä tuo Warrior Wheel -pyörää näkyviin kaikissa tilanteissa. Esimerkiksi Deep Bluen tiputtaminen joukosta ei luultavasti ole kovin viisasta, kun pelataan veden alla.

Koska Player 2 (Pelaaja 2) ei voi käyttää Wotnot-kirjaa Co-Op-pelin aikana, hänen täytyy tehdä kaikki kokoonpanomuutokset Warrior Wheel -pyörän kautta.



WARRIOR FOCUS -KESKITYSMITTARI

Warrior Focus -mittari alkaa nousta heti, kun Kameo (jossakin hahmossaan) iskee peikkaa. Mittari tosin laskee hyvin nopeasti, jos iskuja ei satele enempää. Kun mittari on saavuttanut tietyn pisteen, Warrior Focus -keskitystila aktivoituu. Tällöin pelaaja voi liikkua yli-inhimillisen nopeasti. Battle Point -taistelupisteitä kertyy tällä tavalla helposti, mutta kuhnailemaan ei kannata jäädä. Etulyöntiaseman menettää hyvin nopeasti, jos mittari pääsee laskemaan.

BATTLE POINT -TAISTELUPISTEIDEN ANSAITSEMINEN

Kuten vihollisia kuhisevia paikkoja kolutessa voi huomata, jokainen lyöty peikko kerryttää Battle Point -pisteitä. Myönnettävien Battle Point -pisteiden määrä perustuu useisiin tekijöihin.

Kaikki Score Bankissa (pistepankissa) olevat Battle Point -pisteet lisätään jokaisen suuren tapahtuman päätteeksi Total Score -yhteispisteisiin. Tämän jälkeen pisteet ovat pysyvästi sinun. Jos Kameo kuitenkin kärsii tappion (tai pakenee) ennen suuren tapahtuman päättymistä, pisteitä ei kerry.

Mainio tapa kerätä lisää pisteitä on Chamber of Living Portraits -kammiossa haltijapalatsin keskellä. Siellä on taikapeili, jonka avulla voit siirtyä tehtävän aiempiin vaiheisiin Score Attack -tilassa. Samainen tila on käytettävissä myös Quest-tiedostossa pelin alussa.

BATTLE BONUS -LISÄPISTEET

Taidokkaasti toteutettu vihollisen lyöminen tuo enintään kolme Battle Bonus -lisäpistettä. Ne kerryttävät samalla Battle Point -pisteitä.

CARNAGE (joukkolöylytyslisä): Jokainen lyöty peikko tuo lisää Carnage Bonus -lisäpisteitä. Ennätyspisteitä tavoittelevien täytyy jahdata kiinni ja lahdata peikot viimeistä myöten.

BRUTAL (julkuriläisä): Brutal Bonus -lisäpisteitä kertyy, kun peikko hoidellaan pois kuvioista kekseliällä kertaiskulla. Esimerkiksi peikon tönäiseminen rotkoon tai pukkaaminen päin jotakin terävää ovat esimerkkejä Brutal Bonus -pisteitä tuovista liikkeistä.

FRENZY (hurjuuslisä): Kun vihollinen lyödään nopeasti useita kertoja peräkkäin, se näkyy Frenzy Bonus -lisäpisteissä. Ne tuovat samalla lisää Battle Point -pisteitä.

Battle Point -pisteitä ei kuitenkaan kerry pelkän raa'an taisteluvoiman ansiosta. Niitä voidaan myöntää myös perusteellisesta ympäristön koluamisesta ja muista Elemental-sotureita hyödyttävistä toimista...

RAJOITETTU TAKUU KOSKIEN XBOX-PELIOHJELMAN ("PELIN") KOPIOITA**TAKUU.**

Microsoft Corporation ("Microsoft") takaa, että tämä peli toimii olennaisilta osiltaan käyttöohjeessa kuvatulla tavalla 90 vuorokauden ajan alkuperäisestä ostopäivämäärästä lukien. Rajoitettu takuu raukeaa, jos peliin liittynyt ongelma aiheutuu onnettomuudesta, tuotteen väärästä käytöstä tai virusohjelmasta. Microsoft ei anna mitään muuta takuuta tai lupausta peliä koskien.

ASIAKKAAN OIKEUDET.

Jos havaitset 90 vuorokauden sisällä pelissä olevan, takuun kattavan ongelman, palauta peli yhdessä alkuperäisen myyntikuitin kanssa myyjälle. Myyjällä on oikeus joko (a) korjata tai vaihtaa tuote veloituksetta tai (b) palauttaa ostohinta. Myyjällä on oikeus valita haluamansa menettelytapa. Vaihtopeliä koskee alkuperäisen 90 vuorokauden takuuaajan jäljellä oleva aika tai 30 vuorokauden uusi takuu aika, joka alkaa vaihtopelin vastaanottamisesta. Takuuajoista pidempi on voimassa. Microsoft ei vastaa sellaisista vahingoista, jotka olisi voitu välttää kohtuullisella huolenpidolla.

LAKISÄÄTEISET OIKEUDET.

Sinulla voi olla lakisäätöisiä oikeuksia myyjän suhteen. Microsoftin rajoitettu takuu ei vaikuta näihin oikeuksiin. JOS PELIÄ EI OLE OSTETTU HENKILÖKOHTAISEEN KÄYTTÖÖN (ELI ET OLE KULUTTAJA): Seuraavat ehdot ovat voimassa sovellettavan lain sallimassa enimmäislaajuudessa.

EI MUITA TAKUITA.

Microsoft ja sen toimittajat kiistävät kaikki muut peliä ja sen mukana tulevaa käyttöohjetta koskevat nimenomaiset tai oletetut takuut ja ehdot.

VASTUUNRAJOITUS.

Microsoft tai sen toimittajat eivät vastaa mistään vahingoista niiden aiheutumistavasta riippumatta, jos vahingot aiheutuvat jollakin tavalla pelin käytöstä tai siitä, ettei sitä ole voitu käyttää, vaikka Microsoftille ja sen toimittajille olisi ilmoitettu sellaisten vahinkojen mahdollisuudesta. Joka tapauksessa Microsoftin ja sen toimittajien koko vastuu rajoittuu pelistä maksettuun todelliseen kauppahintaan.

Jos sinulla on kysyttävää tästä takuusta, ota yhteyttä Microsoft-jälleenmyyjään tai Microsoft Oy:hyn. Yhteystiedot:

Microsoft Ireland Operations Limited
Sandyford Industrial Estate
Blackthorn Road
Dublin 18
Ireland

⚠ ADVARSEL

Før du spiller dette spillet, bør du lese brukerveiledningen for Xbox 360 og veiledningene til eventuelt tilleggsutstyr for å få viktig sikkerhets- og helseinformasjon. Ta vare på alle brukerveiledninger. Hvis du trenger nye manualer, kan du gå til <http://www.xbox.com/support> eller ringe kundestøtte for Xbox (se innsiden av bakpermen).

Viktig helseadvarsel som gjelder spilling av videospill

Fotosensitive anfall

Noen få mennesker kan oppleve anfall når de eksponeres for enkelte visuelle bilder, inkludert blinkende lys og mønstre som kan forekomme i videospill. Selv mennesker som ikke før har opplevd anfall eller epilepsi, kan ha en udiagnostisert lidelse som kan forårsake disse "fotosensitive epileptiske anfallene" når de ser på videospill.

Disse anfallene kan ha en rekke symptomer, inkludert svimmelhet, synsforstyrrelser, øye- eller ansiktsammentrekninger, rykninger i armer og ben, desorientering, forvirring eller midlertidig bevissthetstap. Anfallene kan også føre til bevisstløshet eller krampetrekninger som kan føre til skade fordi man faller eller slår seg på gjenstander i nærheten.

Stans spillet umiddelbart og oppsøk lege hvis du opplever noen av disse symptomene. Foreldre må være oppmerksomme på disse symptomene eller spørre barna om dem – barn og ungdom er mer utsatt for slike anfall enn voksne. Du kan redusere faren for fotosensitive epileptiske anfall ved å ta følgende forholdsregler:

- Sett deg lenger vekk fra TV-skjermen.
- Bruk en mindre TV-skjerm.
- Spill i et godt opplyst rom.
- Ikke spill når du er sliten eller trøtt.

Hvis du eller noen i familien har opplevd anfall eller epilepsi tidligere, bør du oppsøke lege før du begynner å spille.

Informasjonen i dette dokumentet, inkludert URLer og andre referanser til nettsteder på Internett, kan endres uten forhåndsvarsel. Med mindre annet er angitt, er eksemplene selskaper, -organisasjonene, -produktene, -domenenavnene, -e-postadressene, -logoene, -personene, -stedene og hendelsene angitt her, oppdiktete, og ingen forbindelse med virkelige selskaper, organisasjoner, produkter, domenenavn, e-postadresser, logoer, personer, steder eller hendelser er tiltenkt eller skal kunne utledes. Overholdelse av gjeldende lover om opphavsrett er brukerens ansvar. Uten å begrense opphavsretten, kan ingen deler av dette dokumentet reproduseres, oppbevares i eller legges inn i et gjennfinningsystem eller overføres i noen som helst form eller på noen som helst måte (elektronisk, mekanisk, ved fotokopiering, innspilling eller annet) eller til et hvilket som helst formål, uten skriftlig tillatelse fra Microsoft Corporation.

Microsoft kan ha patenter, patentsøknader, varemerker, opphavsrett eller annen intellektuell eiendomsrett til det som omtales i dette dokumentet. Bortsett fra når det er uttrykkelig angitt i skriftlige lisensavtaler fra Microsoft, gir dette dokumentet ingen lisens til disse patentene, varemerkene, opphavsrettene eller annen intellektuell eiendomsrett.

Navnene på faktiske selskaper og produkter som nevnes i dette dokumentet kan være varemerker for sine respektive eiere. Uautorisert kopiering, dekompilering, overføring, offentlig bruk, leie, betaling for å spille eller omgåelse av kopibeskyttelsen er strengt forbudt.

© & © 2005 Microsoft Corporation. Med enerett.

Microsoft, Microsoft Game Studios-logoen, Elements of Power, Kameo, Rare, Rare-logoen, Xbox, Xbox 360, Xbox Live, Xbox-logoene og Xbox Live-logoen er enten registrerte varemerker eller varemerker for Microsoft Corporation eller Rare Limited i USA og/eller andre land. Rare Limited er et datterselskap av Microsoft Corporation.



Produsert med lisens fra Dolby Laboratories.



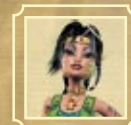
Bruker Bink Video. © Copyright 1997–2005 for RAD Game Tools, Inc.

Orkestermusikk: All musikk er komponert av Steve Burke. Fremført av Prahas filharmoniske orkester og Kings Choir. Dirigert og arrangert for orkester av Nic Raine. Kordirigert - Mario Klemens.

Innspilt ved Barrandov Studios, Smecky Soundstage, Praha – 28. til 31. juli 2005. Innspillingstekniker - Jan Holzman. Orkesterkontrahent og produsent - James Fitzpatrick. Mikset og mastret av Gareth Williams.

Taleinnspilling ved Outsourcing Media Ltd.

VENNER OG FIENDER



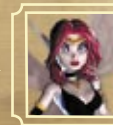
KAMEO

Datteren til dronning Theena og den forsvunne King Solon. Kameo er den nåværende Elfin-tronfølgeren. Selv med sine uutviklede forvandlingsevner er Kameos besluttsomhet uten sidestykke.



KALUS

Kameos storesøster, oversett som den rettmessige arvtakeren til Element of Power. Misunnelse og sinne har ført til at alt hun gjør, har et hevnmotiv.

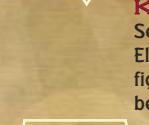


MYSTIKEREN

Få vil protestere på at hun er litt tøff, men mystikerens syner gjør henne til en verdifull alliert i Kameos eventyr, selv om partnerskapet kanskje synes usannsynlig.

ORTHO

Den irritable trollmannen, som er fanget i Wotnot Book, er alltid tilgjengelig for gode råd. Kameo vil kunne lære en hel del hvis hun klarer å leve med den ganske så pompøse holdningen.



ANENE

Bråkmakeren Lenya, den modige Halis og gamle, skrukkete Yeros ... Kameos tre aner har alle endt opp i Thorns makt, sammen med selveste dronning Theena.



KRIGERTRENEREN

Selv om hovedoppgaven hans er å trene opp Elfins elitekrigere, vil denne rolige og bydende figuren også være tilgjengelig for å teste Kameos besluttsomhet for de kommende eventyrene.



FARRON

Identiteten og motivene til denne maskerte fremmede er ukjent, men soldatene snakker med ærefrykt om trollutryddelsesferdighetene hans når han overtar kommandoen over alvene fra Kameos slektninger.

THORN

Den slutnevnte trollkongen Thorn var lenge forsteinet, men er nå fri og kan igjen volde skade, og bare en total utryddelse av magi, og makt over stammene vil tilfredsstille ham!



**PUMMEL WEED**

Pummel Weed er en hissig bokser med lang rekkevidde og kort lunte, og hever seg fra jorden for å avlevere blendende kombinasjoner og svimlende slag.

RUBBLE

Rubble har sterke magiske bånd som gjenforener alle kroppsdeler etter et angrep, og kan lamme mål på avstand eller selvdetonere når det blir litt for varmt om ørene.

**ASH**

En varmlodig og sulten drage. Ildkulesalvene fra Ash vil ta knekken på alle unntatt de mest fryktløse fiendene. Ikke nevnt de altfor små vingene!

DEEP BLUE

Deep Blue er i stand til å fyre av doble jetstrømmer på land og torpedoer under vann, og man kan trygt si at han rår over betydelig slagkraft.

**MAJOR RUIN**

Major Ruin ble sendt til Kameo med Element of Power, og brenner etter å få strukket musklene og bevist at det ennå er liv igjen i den gamle krigeren.

CHILLA

Spissfindighet ligger ikke for Chilla, hun er den fødte kranglefant, og er like fornøyd med å kaste spyd på avstand som å denge ett troll med et annet.

**FLEX**

Den smidigste av krigerne. Flex' allsidige form gjør det lettere å komme over store kløfter eller krysse vannmasser uten hjelp.

40 BELOW

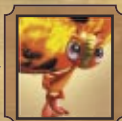
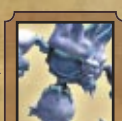
Når 40 Below er på en snurr, kan hele horder av troll feies bort som ingenting, og etternølerne bombarderes med steinharde snøballer.

**SNARE**



De færreste fiender kan unnsnippe disse kraftige kjevene, og så snart de er fanget, utgjør de super ammunisjon – hvis Snare klarer å motstå fristelsen til å bite.


THERMITE

Ikke la deg lure av Thermites størrelse, lavabombene til denne krigeren kan tilintetgjøre noen av de vanskeligste hindringene som Kameo står overfor.

*** Xbox Guide**

Innstillinger som er angitt i Xbox Guide, vil kunne overstyre enkelte spillinnstillinger. Hvis endringer du gjør i menyen for spillalternativer (Game Options), ikke trer i kraft, kontrollerer du om de er i konflikt med Xbox Guide-innstillingene dine.

Fra hovedskjermen trykker du  for å fordype deg i Wotnot Book. Når du har bestemt deg for enkeltspiller (Solo) eller samarbeidsspilling (Co-Op), kommer du til siden for valg av eventyr (Quest Selection Page). Hvis du ikke tidligere har lagret et eventyr, merker du av for nytt eventyr (New Quest) og trykker  for å gå inn i navngivelsesskjermen (Name Entry Screen). Du kan spille uten å velge en eventyrfil, men dette gjør det umulig å lagre fremdriften.

Hvis du har minst ett navngitt eventyr på listen, merker du det for å vise et sammendrag av fremdriften. Trykk  for å velge et eventyr, trykk deretter spillknappen for å fortsette fra begynnelsen av den seneste oppgaven.

Du kan også justere spillalternativene (Game Options) før du spiller, eller få et gjensyn med et område i poengforbedringsmodus (Score Attack) som et slags avbrudd fra hovedeventyret (hvilke områder som er tilgjengelige, avhenger av fremdriften i gjeldende eventyrfil).

Ortho tar seg av automatisk lagring av et eventyr, med mindre det ikke finnes ledig minne, eller du ikke valgte en eventyrfil.

SAMARBEIDSEVENTYR

Arenaene for samarbeidskamp er valgt fra noen av Kameos mest intense kamper mot trollstyrkene under enkeltspillereventyr. Ved samarbeidsspilling, som spilles på delt skjerm, er spiller 1 vert, og får bestemme alle flerspillerinnstillingene, i tillegg til å få eksklusiv tilgang til Wotnot Book.

XBOX LIVE

Bygg din profil (ditt spillerkort). Chatte med venner. Last ned innhold fra Xbox Live Marketplace. Send og motta tale- og videomeldinger. Komme deg på nett og bli med på revolusjonen.

KOBLE TIL

Før du kan bruke Xbox Live, må du koble Xbox-konsollen til en høyhastighets Internett-tilkobling og registrere deg som Xbox Live-medlem. Hvis du vil ha mer informasjon om tilkobling, og hvis du vil finne ut om Xbox Live er tilgjengelig der du bor, går du til <http://www.xbox.com/live>.

FAMILY SETTINGS

Disse enkle og fleksible verktøyene gjør foreldre og foresatte i stand til å avgjøre hvilke spill spillerne skal få tilgang til, basert på innholdssensuren. Du finner mer informasjon på <http://www.xbox.com/familysettings>.

HOVEDMÅL

ELEMENTKRIGERE

Kameo begynner med tre krigere under seg, og leter etter de andre, slik at de kan fylle sidene i Wotnot Book. Mange holdes fanget som hjelpeløse elementånder av skyggetrollene, Thorns forskrudde tjenere, som lurar i Shadow Realm, hvor kraften deres er mest virkningsfull. Portalene til dette riket ligner på tildekte brønner, og finnes mange steder ...




ÅNGEN


Kameos kongelige slektninger, Lenya, Halis og Yeros, er innelåst i mørke og fjerne templer, strengt bevoktet av Thorns mest fryktede voktere.






THORN OG KALUS

Dronning Theena er fremdeles i Thorns fangenskap, og med Kalus ved sin side er det bare et spørsmål om tid før trollkongen blir ustoppelig. Denne onde alliansen må knuses – og Kameo må manne seg opp til å gjøre det som må til.

WOTNOT BOOK

Når den først er anskaffet, vil Wotnot Book vise seg uunnværlig, da den inneholder elementkrigerne og holder orden på reisene dine. Du åpner boken ved å trykke  og blar i sidene med  og .

FORSIDEN: På forsiden av Wotnot Book finner du Ortho, og hvis du har problemer med en bestemt situasjon, trykker du  for å se om han vil dele et tips eller en taktikk med deg. I vanskelige situasjoner kan det til og med hende at han øser av sin klokskap uoppfordret ...

KRIGERSIDEN: Bruk  for å merke en elementkriger, og trykk ,  eller  for å tilordne den til en forvandlingsknapp. Trykk  for detaljert informasjon om evnene til de enkelte krigerne. Når du har samlet inn rikelig med elementfrukt, kan den komme til nytte her ved å låse opp krigerens avanserte teknikker.

STATUSSIDE: Denne inneholder et sammendrag av ting, aner og krystalløyne du har funnet så langt. Du får også tilgang til en oppsummering av målet og skjermen for spillalternativer (Game Options) herfra, i tillegg til en mulighet for å avslutte og gå tilbake til skjermen for eventyrvalg.

KONTROLLERE KRIGERNE

En forutsetning for å lykkes mot Thorns styrker er å bli kjent med evnene til hver enkelt av elementkrigerne. Bruk kombinasjoner av **LT** og **RT** for å bruke bevegelser som er basert på en krigers evner – slag, unnamanøvrer, prosjektiler og mye, mye mer.

Du kan når som helst tilordne opptil tre krigere til forvandlingsknappene, noe som setter Kameo i stand til raskt å bytte fra én form til en annen. Forvandlingskjeder, som kombinerer evnene til forskjellige krigere for å oppnå maksimal effekt, er nøkkelen til suksess.

Eksempel: Kameo forvandler seg til Major Ruin, bygger opp rotasjonsenergi og snurrer utfør en avsats i høy fart, og forvandler seg deretter midt i svevet til Chilla for å kløre seg fast i en isvegg langt unna!

KRIGERHJULET

Selv om Wotnot Book når som helst lar deg tilordne tre krigere til forvandlingsknapper, kan du også bytte form midt i kampens hete ved å bruke krigerhjulet.

Hold nede **X**, **Y** eller **B** for å vise hjulet. Pek **⬇** mot en kriger, og slipp forvandlingsknappen. Du forvandles umiddelbart til den krigeren, og tilordner den til den valgte knappen. Hvis du vil gå ut av hjulet uten å endre noe, slipper du forvandlingsknappen mens **⬇** fremdeles står i midtstilling.

Husk at det ikke alltid er mulig å åpne krigerhjulet ved hjelp av en bestemt forvandlingsknapp. Det er for eksempel ingen god idé å prøve å fjerne Deep Blue mens du er under vann.

Siden spiller 2 ikke kan se Wotnot Book i et samarbeidsspill, må alle endringer i krigersammensetningen gjøres med krigerhjulet.



KAMPKUNSTEN

KRIGERFOKUS

Krigerfokusmåleren (Warrior Focus) stiger når Kameo (uansett form) får inn en fulltreffer på et troll. Den vil imidlertid raskt synke hvis ikke angrepene fortsetter. Når måleren når et visst nivå, aktiveres krigerfokusmodus (Warrior Focus Mode), noe som muliggjør umenneskelig raske bevegelser. Kamppoeng (Battle Points) opptjenes lett på denne måten, men hvis du somler og måleren tømmes, vil krigerfokusset forsvinne, og du mister fordelene.

OPPNÅ KAMPPOENG

Etter hvert som du kjemper deg gjennom fiendens territorier, vil du se at du oppnår kamppoeng hver gang du overvinner et troll. Det er flere ting som påvirker hvor mange kamppoeng du får.

Ved slutten av alle hovedhendelser, legges alle kamppoengene i poengbanken din (Score Bank) til den totale poengsummen (Total Score). I det øyeblikket dette skjer, er poengene dine. Men hvis Kameo blir slått (eller flykter) før dette, vil du ikke få noen ting ut av kampen.

Du kan forbedre poengsummen din ved å besøke Chamber of Living Portraits i hjertet av Elfin-palasset, og bruke det magiske speilet til å spille om igjen tidligere nivåer i eventyret i poengforbedringsmodus. Denne modusen kan du også starte fra eventyrfilen i begynnelsen av spillet.

KAMPBONUSER

Ved å overvinne fienden med dyktighet, kan du tjene opptil tre kampbonuser, som gjør at du får enda mer ut av kamppoengene.

MASSAKRE: For hvert troll du overvinner, økes massakrebonusen. Det er altså tvingende nødvendig å finne hvert eneste troll for å kunne tjene opp nok poeng til å sette rekorder.

BRUTALITET: Opptjenes når et troll overvinnes med ett enkelt, oppfinnsomt angrep. Å dytte et troll utfør et stup eller inn i et eller annet farlig, er bare to av måtene å oppnå brutalitetsbonus på.

SERIE: En rask rekke med enkeltseirer vil utløse seriebonusen og øke kamppoengsummen ytterligere.

Det er imidlertid ikke slik at alle kamppoeng stammer fra pur styrke i kamp. Du kan også bli belønnet for grundig utforskning og andre aktiviteter som kommer elementkrigerne dine til gode ...

BEGRENSSET GARANTI FOR DITT EKSEMPLAR AV SPILL-PROGRAMVAREN XBOX ("SPILLET")

BEGRENSSET GARANTI.

Microsoft Corporation ("Microsoft") innestår for at dette Spillet hovedsakelig vil fungere slik det er beskrevet i den vedlagte håndboken i en periode på 90 dager fra første kjøpsdato. Denne begrensede garantien gjelder ikke hvis eventuelle problemer med Spillet kan relateres til ulykker, misbruk, virus eller feil anvendelse. Microsoft gir ingen annen garanti for eller løfter relatert til Spillet.

DINE RETTIGHETER:

Hvis du oppdager et problem med Spillet som dekkes av denne begrensede garantien i 90-dagersperioden, kan du returnere Spillet til din forhandler sammen med en kopi av den originale kjøpskvitteringen. Din forhandler vil, etter eget valg, (a) reparere Spillet eller levere deg tilsvarende Spill gratis eller (b) refundere det du har betalt for Spillet. Eventuelt Spill som leveres deg i henhold til foregående setning vil være dekket av garantien i den lengste av den resterende opprinnelige garantiperioden eller 30 dager fra du mottok det nye Spillet. Microsoft er ikke ansvarlig for skader som på rimelig måte kunne ha vært unngått.

LOVBESTEMTE RETTIGHETER.

Du kan ha lovbestemte rettigheter overfor din forhandler uavhengig av Microsofts begrensede garanti. HVIS DU IKKE KJØPTE SPILLET TIL PERSONLIG BRUK (DET VIL SI HVIS DU IKKE OPPTRADTE SOM FORBRUKER), GJELDER FØLGENDE: Følgende vilkår gjelder i den grad ikke annet følger av gjeldende ufravikelig lovgivning.

INGEN ANDRE GARANTIER.

Microsoft og dets leverandører fraskriver seg alle øvrige uttrykkelige og stilltende garantier og vilkår når det gjelder Spillet og den medfølgende håndboken.

BEGRENSNING AV ANSVAR.

Verken Microsoft eller dets leverandører er ansvarlige for noen form for eventuelle skader som på en eller annen måte skyldes bruk av eller manglende evne til å bruke Spillet. Dette gjelder selv om Microsoft eller dets leverandører er blitt underrettet om muligheten for slike skader. Under enhver omstendighet er ansvaret til Microsoft og dets leverandører begrenset til det beløpet du faktisk har betalt for Spillet.

Hvis du har spørsmål om denne begrensede garantien, kan du kontakte forhandleren eller Microsoft på:

Microsoft Ireland Operations Limited
Sandyford Industrial Estate
Blackthorn Road
Dublin 18
Irland

VARNING

Innan du spelar detta spel bör du läsa igenom den viktiga säkerhetsinformationen i Xbox 360 instruksionsbok och bruksanvisningar till eventuell kringutrustning. Behåll alla bruksanvisningar. De kan behövas vid ett senare tillfälle. Om du behöver ersätta en bruksanvisning kan du gå till www.xbox.com/support eller ringa till Xbox kundstöd (information finns längst bak i instruksionsboken).

Viktig hälsovarning om att spela videospel

Anfall orsakade av ljuskänslighet

En mycket liten andel av befolkningen kan drabbas av epilepsiliknande anfall som kan utlösas av vissa visuella bilder, inklusive blinkande ljus eller mönster som kan finnas i videospel. Även människor som aldrig tidigare har drabbats av liknande anfall eller epilepsi kan lida av en icke diagnostiserad åkomma, som kan utlösas dessa "ljuskänslighetsanfall" medan de tittar på ett videospel.

Dessa anfall kan uppvisa olika symptom, inklusive yrsel, synstörningar, ryckningar i ögon eller ansikte, kramppryckningar eller skakningar i armar eller ben, förvirring, oklarhet, eller tillfällig medvetandeförlust. Anfallen kan även orsaka medvetslöshet eller krampanfall, som kan leda till personskador vid fall eller hopstötnings med föremål i närheten.

Sluta omedelbart att spela videospel och konsultera läkare om du upplever något av ovan nämnda symptom. Föräldrar ska hålla uppsikt över eller fråga sina barn om de upplevt något av ovan nämnda symptom – det är vanligare att barn och ungdomar drabbas av dessa anfall än vuxna. Risken att drabbas av epileptiska anfall som orsakas av ljuskänslighet kan minskas genom att vidta följande försiktighetsåtgärder:

- Sitt längre från TV-skärmen.
- Använd en mindre TV-skärm.
- Spela i ett väl upplyst rum.
- Spela aldrig när du är sömning eller trött.

Rådgröer med läkare innan du börjar spela om du eller någon släkting tidigare haft anfall eller lider av epilepsi.

Informationen i detta dokument, inklusive webbadresser och andra hänvisningar till webbplatser, kan ändras utan föregående avisering. Om ingenting annat anges är exempel på företag, organisationer, produkter, domännamn, e-postadresser, logotyper, människor, platser och händelser i detta dokument fiktiva. Inga associationer är avsiktliga, eller bör göras, till verkliga företag, organisationer, produkter, domännamn, e-postadresser, logotyper, människor, platser eller händelser. Det åligger användaren att följa alla tillämpliga lagar om upphovsrätt. Med reservation för att inte begränsa upphovsrätten, får ingen del av detta dokument kopieras, lagras eller introduceras i ett återvinningssystem, eller överföras i någon form eller med några metoder (elektroniskt, mekaniskt, med fotokopiering, inspelning eller på annat sätt), eller i något syfte, utan uttryckligt tillstånd skriftligen av Microsoft Corporation.

Microsoft kan ha patent, patentansökningar, varumärken, upphovsrätt eller andra immateriella rättigheter som skyddar materialet i detta dokument. Utom i de fall detta uttryckligt medges skriftligen i något licensavtal från Microsoft, ger detta dokument innehåll inte någon licens till dessa patent, varumärken, upphovsrätter eller andra immateriella rättigheter.

Namn på verkliga företag och produkter som nämns i detta dokument kan vara varumärken som tillhör respektive ägare.

Obehörig kopiering, ändring, överlåtelse, offentlig visning, uthyrning, spel mot betalning eller kringgående av upphovsrättskydd är strängligen förbjudet.

© & © 2005 Microsoft Corporation. Med ensamrätt.

Microsoft, Microsoft Game Studios-logotypen, Elements of Power, Kameo, Rare, Rare-logotypen, Xbox, Xbox 360, Xbox Live, Xbox-logotyperna och Xbox Live-logotypen är registrerade varumärken eller varumärken som tillhör Microsoft Corporation eller Rare Limited i USA och i andra länder. Rare Limited är ett dotterbolag till Microsoft Corporation.



Tillverkad under licens från Dolby Laboratories.



Bink Video används. © Copyright 1997-2005 av RAD Game Tools, Inc.

Orkestrerad musik: All musik har komponerats av Steve Burke. Utförd av Prags filharmoniska orkester och Kings Choir. Dirigerad och orkestrerad av Nic Raine. Körledare: Mario Klemens.

Inspelad i Barrandov Studios, Smecky Soundstage, Prag den 28-31 juli 2005. Inspelningstekniker: Jan Holznar.

Orkestersansvarig och inspelningsproducent: James Fitzpatrick. Mixing och mastering: Gareth Williams.

Röstinspelning: Outsource Media Ltd.

**KAMEO**

Kameo, dotter till älvdrottningen Theena och den försvunna kungen Solon, är nu efterträdare till tronen. Hon har fantastiska krafter trots att hon bara har börjat utveckla sina förvandlingsförmågor.

KALUS

Kalus är Kameos äldre syster. När Theena tvingades välja vilken av döttrarna som skulle få arva Element of Power (Naturkrafterna) valde hon Kameo framför Kalus. Detta har gjort Kalus svartsjuk och hämndlysten.

**MYSTIC**

Trots sina svagheter, och hur osannolik denna vänskap än må verka, är Mystic tack vare sin vishet till stor hjälp på Kameos resa.

ORTHO

Den lättretlige trollkarlen Ortho finns alltid tillhands i Wotnot-boken för att ge råd. Kameo har mycket att lära av honom om hon bara kan stå ut med trollkarlens något uppblåsta attityd.

**FÖRFÄDERNA**

Stormiga Lenya, modiga Halis och gamla Yeros... Kameos tre förfäder har, liksom drottning Theena, blivit tillfångatagna av Thorn.

**WARRIOR TRAINER**

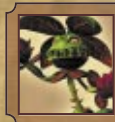
Även om hans egentliga huvuduppgift är att träna elitälvkrigare finns denna lugna ledare till hands så att Kameo kan testa sina förmågor inför kommande äventyr.

**FARRON**

Den maskerade främlingens identitet och motiv är okända, men soldaterna talar avundsjukt om hans enastående förmåga att döda troll. Farron har tagit över ledarskapet för älvarna i Kameos släktingars plats.

**THORN**

Efter att ha varit förseglad i sten under en lång tid är Thorn (självutnämnd trollkung) återigen fri och ödelägger allt i sin väg. Thorn kommer inte att sluta förrän han har förintat all magi och står som härskare över hela kungadömet.

**PUMMEL WEED**

Pummel Weed är en hetlevrad boxare med en lång räckvidd och en kort stubin. Han reser sig ur marken för att ge fienden otroliga slagkombinationer och knockoutslag.

RUBBLE

Rubble har starka magiska band som gör att han kan samla ihop sina kroppsdelar efter en attack. Rubble kan bedöva fiender på avstånd eller självdetonera i pressade situationer.

**ASH**

Ash är en hungrig drake som har ett hett temperament. Det är bara ett fåtal fiender som vågar stå emot drakens eldklot. Men kommentera för allt i världen inte hans underdimensionerade vingar!

DEEP BLUE

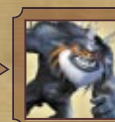
Deep Blue kan skicka ut dubbla jetströmmar på land och torpeder under vatten. Deep Blue har med andra ord en mycket stor stoppkraft.

**MAJOR RUIN**

Major Ruin spänner gärna musklerna för att visa att det fortfarande finns liv i den gamle stridshästen.

CHILLA

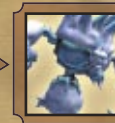
Chilla är inte mycket för finesser. Chilla är en genuin bråkstake som gillar att kasta spjut mot fienden och klubba troll.

**FLEX**

Flex är den rörligaste av krigarna. Flex är mångsidig och kan enkelt hantera breda raviner eller gå på vatten.

40 BELOW

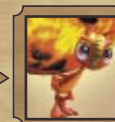
40 Below kan snurra så att hela horder av troll slungas iväg och kasta benknäckande snöbollar.

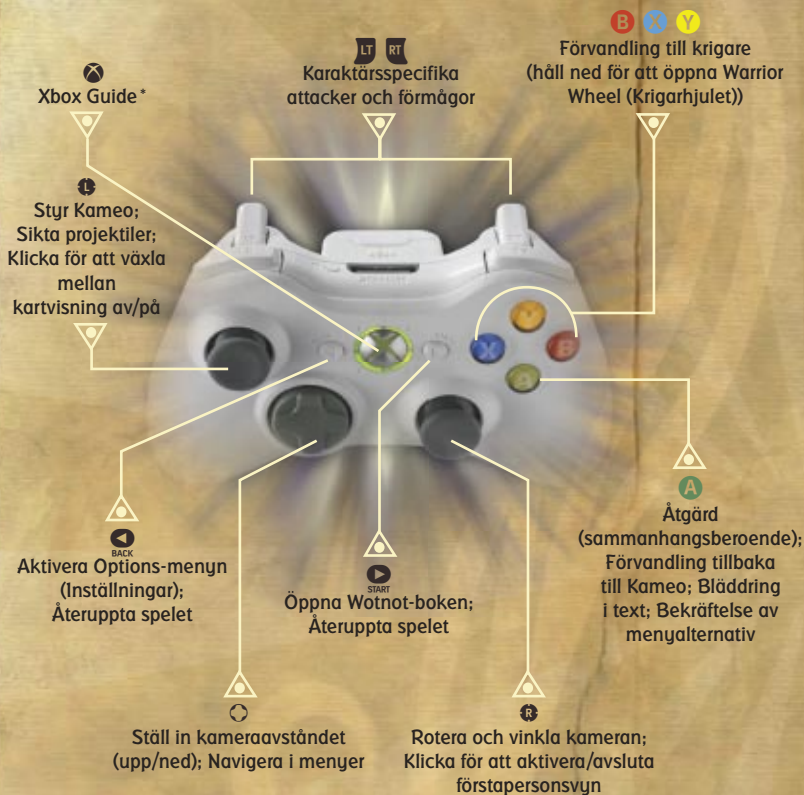
**SNARE**

Det är inte många fiender som lyckas undgå dessa mäktiga käftar, och när fienderna har fångats blir de perfekt ammunition, förutsatt att Snare kan motstå frestelsen att börja mumsa på bytet...

THERMITE

Döm inte Thermite efter storleken. Krigarens lavabomber kan förstöra tuffa hinder på Kameos väg.





*Xbox Guide

Inställningarna i Xbox Guide kan åsidosätta inställningarna på Game Options-menyn (Spelinställningar). Kontrollera om det föreligger konflikt med inställningarna i Xbox Guide om inte ändringarna på Game Options-menyn (Spelinställningar) börjar gälla.

Tryck på **START** på huvudmenyn för att öppna Wotnot-boken. När du har valt mellan spellägena Solo och Co-Op öppnas sidan där du kan välja en spelfil. Om du inte har sparat något äventyr tidigare, markerar du New Quest (Nytt spel) och trycker på **A** för att öppna skärmen Name Entry (Ange namn). Du kan spela utan att välja en Quest-fil (Spelfil), men då kan du inte spara allteftersom du gör framsteg i spelet.

Om du har namngett minst en spelfil i listan visas en översikt över dina framsteg när du markerar filen. Tryck på **A** för att välja en spelfil och sedan på Play (Spela) för att fortsätta där du slutade, dvs. i början av den senast spelade banan.

Du kan även ändra spelinställningarna innan du börjar spela eller återbesöka en bana i Score Attack-läget (Poängattack) vid sidan av huvudäventyret (vilka kartor som du kan välja bland beror på hur långt du har kommit i den aktuella spelfilen).

Ortho ser till att ditt äventyr sparas automatiskt (förutsatt att du har tillräckligt med ledigt minnesutrymme och att du har valt en spelfil).

SPELA I SAMARBETSLÄGET

Stridsarenorna i samarbetsläget har hämtats från några av Kameos mest intensiva strider mot olika trollstyrkor i enspelarläge. I samarbetsläget på delad skärm, för Player 1 (Spelare 1) agera värd och bestämma alla multiplayerinställningar. Player 1 har även ensam kontroll över Wotnot-boken.

XBOX LIVE

Bygg upp din profil (ditt gamer card). Chatta med dina kompisar. Hämta innehåll på Xbox Live Marketplace. Skicka och ta emot röst- och videomeddelanden. Anslut dig nu och gå med i revolutionen.

ANSLUTA DIG

Innan du kan använda Xbox Live måste du ansluta Xbox-konsolen till Internet med en höghastighetsanslutning och registrera dig för Xbox Live-tjänsten. Du kan se om Xbox Live finns där du bor och hur du ansluter till Xbox Live genom att gå till www.xbox.com/live.

FAMILY SETTINGS

Med dessa enkla, flexibla verktyg kan föräldrar bestämma vilka spel unga spelare ska få tillgång till beroende på spelets innehåll. Det finns mer information på www.xbox.com/familysettings.

HUVUDMÅL

ELEMENTAL WARRIORS (NATURKRAFTSKRIGARE)

I början av spelet har du tre krigare till ditt förfogande. Under spelets gång hittar du nya krigare att fylla sidorna i Wotnot-boken med. Flera av krigarna hålls i fångenskap av Thorns elaka tjänare, Shadow Trolls (Skuggtrollen), som lurar i Shadow Realm (Skuggriket) där trollens krafter är som starkast. Portalerna till riket ser ut som täckta brunnar. Du kan finna dem på många olika platser...

FÖRFÄDERNA

Kameos kungliga släktingar, Lenya, Halis och Yeros, hålls inlåsta i mörka och avlägsna tempel under bevakning av Thorns mest fruktade vakter.

THORN OCH KALUS

Drottning Theena är fortfarande fast i Thorns klor, och med Kalus vid sin sida är det bara en tidsfråga innan trollkungen blir omöjlig att stoppa. Deras onda allians måste brytas – och Kameo måste stålsätta sig inför vad som komma skall.

WOTNOT-BOKEN

Wotnot-boken är ovärderlig. I boken kan du spara dina Elemental Warriors (Naturkraftskrigare) och föra anteckningar om dina resor. Du öppnar boken med **START** och vänder blad med **LT** och **RT**.

OMSLAG: På omslaget till Wotnot finner du Ortho. Om du har problem med en viss situation kan du trycka på **A** för att se om han kan ge dig något tips eller taktikförslag. I svåra situationer kan han till och med dela med sig av sin visdom utan att du behöver be om det...

KRIGARSIDAN: Använd **1** för att markera en Elemental Warrior (Naturkraftskrigare) och välj sedan en förvandlingsknapp genom att trycka på **X**, **Y** eller **B**. Tryck på **A** om du vill ha detaljerad information om respektive krigares förmågor. När du har samlat ett ordentligt lager med Elemental Fruit (Naturkraftsfrukt) kan du använda frukten här för att låsa upp en krigares avancerade tekniker.

STATUSSIDAN: Den här sidan innehåller en översikt över de föremål, förfäder och kristallögon som du har samlat på dig. Här kan du få en påminnelse om ditt uppdrag, öppna sidan Game Options (Spelinställningar) eller avsluta och återgå till sidan där du väljer äventyr.

STYRA DINA KRIGARE

För att du ska kunna besegra Thorns styrkor måste du känna till dina Elemental Warriors (Naturkraftskrigares) olika förmågor. Du kan styra din krigares förmågor, t.ex. slå, vika undan och skjuta projektiler, genom att använda kombinationer av **LT** och **RT**.

Du kan välja upp till tre krigare – en för respektive förvandlingsknapp. Sedan kan du snabbt växla från en varelse till en annan. Dina framgångar är beroende av att du kan utnyttja dina krigare fullt ut, t.ex. genom att kombinera krafterna från flera olika krigare.

Exempel: Du kan förvandla Kameo till Major Ruin, börja snurra, hoppa över en kant i hög hastighet och sedan växla till Chilla när du är i luften och greppa tag i en isvägg!

WARRIOR WHEEL (KRIGARHJULET)

I Wotnot-boken kan du välja upp till tre krigare – en för varje förvandlingsknapp, men du kan även förvandla dig under pågående strid med hjälp av Warrior Wheel (Krigarhjulet).

Håll ned **Y**, **Y** eller **B** för att visa hjulet. Vinkla **1** mot en krigare och släpp sedan förvandlingsknappen. Du förvandlas omedelbart till krigaren, som nu kan väljas med denna knapp. Om du vill ta bort hjulet utan att göra några ändringar släpper du förvandlingsknappen medan **1** fortfarande är centrerad.

Observera att det inte alltid är möjligt att öppna Warrior Wheel (Krigarhjulet) via förvandlingsknapparna. Det är t.ex. inte en god idé att försöka ta bort Deep Blue från din krigargrupp när du befinner dig under vatten.

Eftersom Player 2 (Spelare 2) inte kan se Wotnot-boken i samarbetsläget måste alla ändringar i krigargruppen göras i Warrior Wheel (Krigarhjulet).



WARRIOR FOCUS (KRIGARFOKUS)

Warrior Focus-mätaren börjar fyllas när Kameo (oavsett form) träffar ett troll med ett slag, men nivån minskas snabbt om inte slaget följs av ytterligare attacker. När mätaren har fyllts till en viss nivå aktiveras Warrior Focus-läget (Krigarfokus). I det här läget kan du röra dig i övermänsklig hastighet. Du kan enkelt samla Battle Points (Stridspoäng) på det här sättet, men slöa inte till – om du låter mätarnivån sjunka för lågt inaktiveras Warrior Focus-läget (Krigarfokus) och du förlorar ditt övertag.

SAMLA BATTLE POINTS (STRIDSPÖÄNG)

När du slår dig fram genom fiendeområden kommer du att märka att du får Battle Points (Stridspoäng) varje gång du gör slut på ett troll. Det finns flera faktorer som inverkar på hur du får dina Battle Points (Stridspoäng).

I slutet av varje större händelse läggs alla Battle Points (Stridspoäng) i din Score Bank (Poängbank) till i din Total Score (Totalpoäng). Så snart detta har skett är du säker på att få behålla dem. Men om Kameo besegras (eller flyr) får du inte behålla poängen som du har samlat ihop under striden.

Ett bra sätt att öka dina poäng är att besöka Chamber of Living Portraits i hjärtat av älvpalatset och använda den magiska spegeln för att återbesöka tidigare platser i spelet i Score Attack-läget (Poängattack). Du kan också välja det här läget från speelfilen i början av spelet.

BATTLE BONUSES (STRIDSBONUSAR)

Det finns tre Battle Bonuses (Stridsbonusar) som du kan få om du besegrar fiender på ett extra skickligt sätt, vilket ytterligare ökar dina Battle Points (Stridspoäng).

CARNAGE (SLAKT): För varje troll som du besegrar ökas denna bonus. Om du tänker ta poängrekord är det bäst att du letar rätt på och gör slut på alla troll.

BRUTAL (BRUTALITET): Denna bonus får du om du besegrar ett troll med en enda attack. Att knuffa ett troll över kanten på en klippa eller in i någonting otrevligt är två sätt att få denna bonus.

FRENZY (RASERI): Om du lyckas besegra en rad fiender i snabb följd ökas denna bonus och du får extra Battle Points (Stridspoäng).

Men du får inte bara Battle Points (Stridspoäng) genom strider. Du belönas även för noggranna utforskningar och andra aktiviteter som är till nytta för dina Elemental Warriors (Naturkraftskrigare)...

CREDITS

KAMEO TEAM

Game Director

George Andreas

Producer

Lee Schuneman

Lead Software Engineer

Phil Tossell

Lead Artist

Mark Stevenson

Lead Animator

Mike Cawood

Lead Background Artist

Phil Dunne

Assistant Designers

Matt Carter

Chris Allcock

Software Engineers

David Almond

Nicola Bhalerao

Nick Burton

Simon Craddick

Simon Gerges

Charles Goatley

Brendan Gunn

Matt Hill

Steve Horsburgh

Mark Lucas

Nic Makin

Andy Patrick

Rob Ware

Artists

Lee Burns

Ryan Fitchau

Matt Grover

Jay Howse

Saehoon Lee

Donnachadh Murphy

Matt Perry

David Rose

Eddie Sharam

Dean Smith

Dean Wilson

Chris Woods

Animators

Ellen Holland

Rhiannon Nicholas

Richie Prado

Louise Ridgeway

Katherine Sellar

Music

Steve Burke

Sound FX

Steve Burke

Eveline Novakovic

Additional Live Performances by

Robin Beanland

Jamie Hughes

Dave Clynick

John Silke

Ben Cullum

Aisling Duddy

Eveline Novakovic

Louise Ridgeway

Additional Cut Scene SFX & Mixing

Martin Penny

Robin Beanland

Head Of Software R&D

Richard Gale

Kameo R&D Directs

Claude Marais

David Meen

Software R&D Leads

Jim Horth

Tom Grove

Software R&D Team

Andrew Grieve

Ben Miller

Cliff Ramshaw

Eike Umiauf

Kostas Anagnostou

Nicola Bhalerao

Nikolay Stefanov

Paul Mickell

Simona Tassinari

Stuart Hill

Tom Kuhn

Urban Lassi

Localization Production

Andy Wilson

Manual Content

Leigh Loveday

Chris Allcock

Additional Promo Material

Jon Severn

Rare Management

Chris Stamper

Simon Farmer

Lee Schuneman

Mark Betteridge

Lee Musgrave

Gregg Mayles

Stephen Stamper

Rare Hardware & Support

Pete Cox

Doug Crouch

Mark Green

Head Of Rare Test

Huw Ward

Kameo Test Leads

David Wong

Richard Cousins

Rare Test Team

Luke Munton

Scott MacDowall

Christian Leech

Simon Chang

Matthew Smalley

Gary Phelps

Anthony Salway

Hinesh Patel

Liam Davey

Gareth Stevenson

Volt Europe

Richard Edmondson

Laura Fox

VMC

Kieron Clarke

Andy Wetherell

Lead Tester

Simon Kemp

Testers

John Davies

Sean Dudley

Mike Bunning

Matthew Feeney

Drew Stevens

Asim Ahmed

Keith Turner

Kelvin Moore

Andrew Preston

Paul Michael

Carl Mitchell

Daniel Coles

Sultan Ul Haq

Andy Davies

Dave Hopley

Anthony Abruzzi

Simon Holmes

Michael Biggs

Steve Faulkner

Jason Lockie

Mike Barrett

Tom Longdon

Jagdish Sandhu

Edwin Davies

Tim Mitchell

Matt Parker

Ian Bradford

Outsource Media

Mark Estdale

Engineer

Jeremy Taylor

Post Production

Dean Gregory

Trevor Bent

James Lynch

Voice Talent-English

Emma Tate, Yeros

Sarah Mennell, Kalus

Nicolette McKenzie, Mystic

Gareth Armstrong, Ortho

Richard Ridings, Thorn

Bill Hope, Halis

Adjoa Andoh, Lenya

Richard Tate, Yeros

John Geurassio, Warrior Trainer

John Kay Steel, Farron

Laurence Bouvard

Rupert Farley

Candida Gubbins

Kenneth Jay

Jonathan Keeble

Peter Marinker

Kayvan Novak

Rachel Rodgers

Martin T. Sherman

Mandy Western

Andrew Wincott

Rupert Degas

Steve Burke

Eveline Novakovic

Jamie Hughes

John Silke

Ben Cullum

Duncan Botwood

Chris Peil

Louise Ridgeway

Louise Tistron

Chris Sutherland

Steve Malpass

Voice Talent-Japanese

Paku Romi, Kameo

Minagawa Junko, Kalus

Kiyokawa Motomu, Ortho

Miyake Kentia, Thorn

Nakata Kazuhiro, Farron

Nagasawa Nao, Mystic

Saito Shiro, Warrior

Trainer

Naka Hiroshi, Yeros

Sato Haruo, Halis

Umeda Kikumii, Lenya

Kitagawa Katsuhiro

Yasumoto Hiroki

Tanada Emiko

Yamakado Kumi

Ishiduka Sayori

Kashii Shouto

Ueda Yoji

Ono Daisuke

Tanii Asuka

Konno Mahiru

Kimura Haruka

MICROSOFT

Producer

Earnest Yuen

Executive Producer

Jim Veevaert

Program Management

Chris Kimmell

Jennifer Christensen

Test Lead

Chris Chamberlain

Software Test Engineers

Sean Kellogg

Dave Johnson

Paul Shinoda

Miho Horuchi

Matt Richenburgh

Mike Jones

Isaac Hunt

Abby Lin

Patrick Hui

Greg Swanson

Joshua Dolan

Mori Marchany

Aaron Giddings

George Townsend

Tim Zoch

Toby Normoyle

Seth Elder

James Sweet

Test Manager

Tom Arnold

Reserves Team

Dustan Gourlie

Chad Jessup

Vicente Lujan

Darryl Shack

David Foster

Robert Genzale

Joseph Dunavart

Mike Su

Mike Zadorojny

Kyle Derrick

James Costello

Henry Kessay

Anton Marthaller

Jason Donald

Michael Racioppi

Robert Vafa

Andrea Phillips

Wesley Gittens

Craig Marshall

Recon Teams

Cavalry Test Teams

Black Ops Team

Automation & Test Tool Engineers

Mark Harrington

David Riemann

Ian Latham

Luis Villegas

Rich Bonny

Anna Sweet

Andy Arize

Jennifer Boespflug

Ben Steenbock

Sean Jenkin

Steve Dolan

TnT Testers

TJ Duez

Patrick Ascolese

John Thomas

Joseph Ezell

Theodore Lankford

Demo Test Lead

Andrew Franklin

User Testing

Marcos Nunes-Ueno

Jerome Hagen

Tom Fuller

User Experience

Keith Cirillo